

# Лекция 3. Жизненно важная роль деревьев

Н.Е. Известный

Текущая версия — 11 марта 2015 г.\*

## Введение

Начнем с простейшей модели одной из проблем ISP. В городе В., впрочем, как почти везде, кабельная система принадлежит некоей акуле капитализма, которая собирает с пользователей этой системы весьма внушительную дань. Поэтому независимый ISP для получения конкурентных преимуществ хотел бы минимизировать оплату аренды за каналы, с помощью которых он соединяется со своими клиентами.

Конечно, математики тут же прибежали на помощь и немедленно предложили неформальную формальную постановку задачи:

пусть  $V$  множество клиентов ISP и  $E$  — множество каналов, принадлежащих ЗАО АКУЛА, соединяющих тем или иным образом  $V$  так, что  $G = (V, E)$  представляет собой *связный* граф. Думается, что всем понятно, что это такое, а если нет, то загляните в Мусорный ящик. Пусть  $c(e) > 0, e \in E$  — стоимость аренды ребра  $e$  и расходы на аренду каналов просто складываются. Тогда требуется найти связный подграф  $G' = (V, E')$  с  $E' \subset E$  такой, что суммарные расходы  $S(E') = \sum_{e \in E'} c(e)$  были бы минимальны.

Поскольку такой граф не будет содержать циклов (почти очевидно), то, учитывая требуемую связность,  $G'$  будет *деревом*.

В жизни графов, так же, как и в жизни обычных людей, деревья играют большую роль. Поэтому полезно знать их (деревьев) некоторые отличительные особенности.

**Теорема 1** Если  $G = (V, E)$  — дерево, то  $|E| = |V| - 1$  и наоборот.

**Доказательство.** Возьмем некоторое  $v^0 \in V$  и рассмотрим ребра  $e = (v^0, \star)$ . Их непустое множество, иначе граф несвязный. Возьмем какое-либо из них  $e^1 = (v^0, v^1)$  и рассмотрим  $E^1$  — все, соединяется с  $v^1$ . Ясно, что там нет  $(v^2, v^0)$  иначе был бы цикл. И так далее. Каждый раз мы убавляем вершину и ребро и они должны исчерпаться одновременно. ■

Следующим полезным свойством является то, что в дереве любые две вершины соединены единственным путем.

**Теорема 2** Если  $G = (V, E)$  — дерево, то для любой пары вершин  $(v, v')$  существует единственный путь.

**Доказательство.** Если путей по крайней мере 2, то можно построить цикл. ■

Ввиду вышеизложенного задача оптимальной аренды сводится к построению такого дерева  $T = (V, E_T)$  с  $E_T \subset E$ , что  $\sum_{e \in E_T} c(e)$  принимает минимальное значение. Такое дерево называется

---

\*Очередная порция цианида калия применена 19.02.2015

минимальным остовным деревом, но так его никто не называет. Все используют аббревиатуру MST — Minimal Spanning Tree.

Условия оптимальности в этой задаче определяются следующей теоремой, для которой в Мусорном баке можно посмотреть определение *объезда*.

**Теорема 3** Если  $T$  оптимально, то для любого  $e \in E \setminus E_T$  все ребра в объезде  $D(e)$  имеют стоимости не более  $c(e)$ .

**Доказательство.** Заметим, что  $D(e)$  в  $T$  определяется однозначно. Если теорема неверна, то  $\{e, D(e)\}$  — цикл, в котором можно удалить  $e'$  с  $c(e') > c(e)$  и получить в результате дерево<sup>1</sup> меньшей стоимости. ■

Для поиска MST можно применить жадный алгоритм, предложенный Kruskal.

**Data:** Граф  $G = (V, E)$ , стоимости ребер  $c : E \rightarrow \mathbb{R}$ .

**Result:** Минимальное покрывающее дерево  $T$

**Инициализация;**

сортируем ребра по возрастанию  $c(e)$ :

$$c(e_1) \leq c(e_2) \leq \dots \leq c(e_{|E|}).$$

инициализируем  $T_0 = (V, \emptyset)$  и счетчик итераций  $k = 0$ ;

**while**  $k \leq |E|$  **do**

    Проверяем, содержит ли  $E_k \cup e_k$  цикл. Если нет, то пополняет дерево

$$T_{k+1} = (V, E_k \cup e_k) = (V, E_{k+1}).$$

    Увеличиваем счетчик итераций  $k \rightarrow k + 1$ ;

**end**

Завершаем работу: ;

**Algorithm 1:** Алгоритм Крускала

## 1 Мусорный ящик

**Определение 1** Граф  $G = (V, E)$  — связный, если ...

**Определение 2** Связный граф  $G = (V, E)$  без циклов называется деревом.

**Определение 3** Пусть  $e$  некоторое ребро. Объездом  $D(e)$  называется маршрут  $\{e_1, e_2, \dots, e_m\}$  такой, что  $\{e, D(e)\}$  представляет собой цикл.

<sup>1</sup>Полученный при удалении граф будет являться деревом, поскольку количество ребер при этом не изменилось.